

Jong Geraardsbergen vzw



Terreinen:
Wilgierstadion
Voldersstraat 32
9500 Geraardsbergen
Tel: 054/41 63 25

Kleuren: blauw-geel
Stamnummer KBVB: 08349

Secretaris/GC:
Karla Bronselaer
Onkerzelestraat 202
9500 Geraardsbergen
Tel: 0474/78 88 07

secretariaat@jonggeraardsbergen.be
www.jonggeraardsbergen.be



3e MINIFOOT BY NIGHT



Zaterdag 17 mei 2014

TORNOOIREGLEMENT

1. Organisatie

De 3^e Minifoot by Night wordt ingericht door Voetbalclub Jong Geraardsbergen. Door deelname aan het toernooi verklaren de deelnemers zich akkoord met de voorwaarden.

2. Terreinen

Alle wedstrijden worden gespeeld op de terreinen van Jong Geraardsbergen, gelegen Voldersstraat te Geraardsbergen (Onkerzele).

Zie verder voor de terreinindeling.

3. Aanwezigheid

Elke ploeg dient minstens 30 minuten voor de aanvang van de eerste wedstrijd aanwezig te zijn en de spelerslijst in bijlage in te dienen op het toernooisecretariaat. Het toernooisecretariaat bevindt zich achteraan in de kantine.

Elke ploeg krijgt 1 fles water overhandigd bij het aanmelden. Bij binnenbrengen van het leeggoed kan een nieuwe fles verkregen worden.

4. Algemeen

Scheenbeschermers zijn verplicht. Het is verboden om met ijzeren studs te spelen.

Het eerst genoemde team heeft tevens de aftrap.

De buitenspelregel is niet van toepassing.

Het is wenselijk de kleren in de eigen sporttas te doen, dit kan verlies voorkomen. De sporttas kan in een aangeduide opbergplaats geplaatst worden.

In de kleedkamer blijft men van andermans eigendommen af.

Jong Geraardsbergen is niet verantwoordelijk voor gebeurlijke ongevallen en eventuele ontvreemding van eigendommen van spelers.

Waardevolle voorwerpen (bv. horloges of geld) kunnen het best op een veilige plaats opgeborgen worden.

De deelnemende ploegen moeten ervoor zorgen dat ze verzekerd zijn. Dit valt niet ten laste van Jong Geraardsbergen.

5. Wedstrijden

De wedstrijden worden geleid door scheidsrechters aangeduid door de organiserende club. Deze zijn baas op het veld.

In totaal zullen 22 ploegen deelnemen aan dit toernooi. De poulewedstrijden worden gespeeld in 4 reeksen: 2 reeksen van 6 en 2 reeksen van 5. Na de poulewedstrijden gaan de 1^{ste} vier uit elke ronde door naar de kruiswedstrijden.

Alle wedstrijden met uitzondering van de finale duren 1x15 minuten. De finale duurt 2x10 minuten met 2 minuten rust.

6. De bal

We spelen met een veldwedstrijdbal. (maat 4)

De inrichtende club zorgt voor wedstrijdballen en houdt daarop toezicht dat deze uitsluitend bij de wedstrijd gebruikt worden.

Elke deelnemende club zorgt zelf voor de ballen tijdens de opwarming.

7. Aantal spelers en wissels

De wedstrijden worden 5 tegen 5 gespeeld (1 keeper en 4 veldspelers. Het aantal wisselers is beperkt tot 3. Er mogen dus maximaal 8 spelers per ploeg deelnemen.

Elke speler mag slechts voor één ploeg spelen. Bij overtreding worden beide ploegen gediskwalificeerd.

Een veldspeler mag op elk moment gewisseld worden met een wisselers.

Wissels moeten uitgevoerd worden binnen 5 meter aan de beide zijden van de middellijn, terwijl de wisselers het speelveld pas mag betreden zodra de te vervangen speler het speelveld heeft verlaten.

8. Ploegkleuren

Bij een wedstrijd waarbij de truitjes van beide ploegen niet genoeg verschillen, worden er hesjes gedragen. De scheidsrechter beslist welke ploeg deze moet dragen.

9. Gele en rode kaarten

Elke speler die een gele kaart krijgt moet die wedstrijd het veld verlaten en mag vervangen worden door een andere speler. Bij een rode kaart of een derde gele kaart wordt de speler uitgesloten voor de rest van het toernooi.

10. Spelen van de bal

De bal mag door de veldspelers op elke wijze gespeeld worden, voor zover deze speelwijze geen gevaar oplevert voor de andere spelers. Het opzettelijk spelen van de bal met de armen of handen is niet toegestaan.

Slidings zijn verboden. De regels met betrekking tot het terugspelen op de keeper zijn: toegestaan maar de keeper mag de bal niet in de handen pakken.

Wanneer de bal over de achterlijn is gespeeld door de tegenpartij moet de keeper de bal binnen 4 seconden met een worp of trap vanuit het eigen strafschoopgebied weer in het spel brengen.

Wanneer de keeper de bal stopt (dus de bal is niet over de achterlijn) en de bal in de handen pakt/heeft dan mag hij de bal alleen met een worp weer in het spel brengen.

De bal moet, na de uitworp van de keeper, buiten de doelzone gespeeld worden door een andere speler voordat de keeper de bal weer in de handen mag pakken.

Als de bal de zijlijn overschrijdt zal het spel met een intrap (indirecte vrije trap) hernomen worden

Elke indirecte vrije trap binnen het strafschoopgebied voor de aanvallende partij wordt genomen vanaf de doelzonelijn. Tegenstanders moeten 4 meter afstand nemen.

Er kan doelpunt worden vanaf elke plaats op het speelveld.

11. De 4-secondenregel

Spelhervattingen (vrije schop, hoekschop, intrap etc.) dienen binnen 4 seconden te worden afgehandeld. Eveneens dient de tegenstander zich op 4 meter afstand te bevinden. Gebeurt dit niet, dan kan de scheidsrechter dit bestraffen met een directe vrije trap.

12. Strafschoppen

Wanneer een strafschop wordt genomen, moeten alle spelers, behalve de strafschnopnemer en de doelverdediger, zich buiten het strafschopegebied op ten minste 5 meter afstand van het strafschooppunt bevinden. Het moet de scheidsrechter en de doelverdediger van de tegenpartij duidelijk zijn wie de strafschoop gaat nemen. De bal moet bij het nemen van de strafschoop stilliggen en moet binnen 4 seconden gespeeld worden door de strafschnopnemer.

De strafschoop wordt genomen van op 9 meter.

13. Puntenverdeling

3 punten	:	bij een overwinning
1 punt	:	bij een gelijkspel
0 punten	:	bij verlies

14. Klassement

De poulerangschikking wordt opgemaakt volgens de volgende criteria:

1. Het hoogste aantal behaalde punten
2. Het hoogste aantal gemaakte doelpunten
3. Het minste aantal doelpunten tegen
4. Onderling duel
5. Lottrekking

Vanaf de kruiswedstrijden geldt dat wanneer na de wedstrijd de stand gelijk is, er strafschoppen zullen genomen worden (drie elk, indien dan nog gelijk, tot er iemand mist).

15. Forfait - laatkomers

Elke ploeg die niet op tijd aanwezig is of die geen 5 spelers kan opstellen verliest de wedstrijd met 3-0.

16. Geschillen

Problemen worden autonoom door de inrichters opgelost. Eventuele klachten dienen aan de inrichters te worden overgemaakt ten laatste 15 minuten na het einde van de wedstrijd waarop betrokken klacht betrekking heeft. Feiten betreffende de spelleiding vallen buiten hun bevoegdheid.

17. Speelschema en terreinindeling

Zie verder

18. Kleedkamers

Na aanmelding op het toernooisecretariaat wordt u een kleedkamer toegewezen. Sporttassen worden opgeborgen in een apart aangeduide kleedkamer.

19. Prijzen

- 400 euro aan prijzengeld: 150 euro voor de 1^{ste}, 125 euro voor de 2^{de}, 75 voor de 3^e, 50 euro voor de 4^e
- Zuipbeker voor de ploeg die de meeste drankkaarten koopt.

20. Deelnemende ploegen

De ploegen werden bij lottrekking verdeeld over 4 poules: 2 poules van 5 ploegen en 2 poules van 6 ploegen.

Poule A The Titans Reading FC FC Nemesis Fratello Forza Real Alfa United	Poule B Viking United De Smetjes Boeja Racing Boys FC Turkuaz
Poule C Hamann Boys FC Kanisjotski Oldstars Hangover 96 De Schuunemoate No Limits	Poule D Restoga Sudden Death MVC Café Den Ezel Den Avenir M&V Sportevents

SPEELSCHEMA

Poulewedstrijden (1 x 15 minuten)

Terrein A					Terrein B				Terrein C				Terrein D			
Start	Nr	Thuis	Uit	Stand	Nr	Thuis	Uit	Stand	Nr	Thuis	Uit	Stand	Nr	Thuis	Uit	Stand
18:00	1	The Titans	Reading FC		2	Viking United	De Smetjes		3	Hamann Boys	FC Kanisjotski		4	Restoga	Sudden Death	
18:20	5	FC Nemesis	Fratello		6	Boeja	Racing Boys		7	Oldstars	Hangover 96		8	MVC Café Den Ezel	Den Avenir	
18:40	9	Forza Real	Alfa United		10	FC Turkuaz	Viking United		11	De Schuunemoate	No Limits		12	MV Sportevents	Restoga	
19:00	13	FC Nemesis	The Titans		14	De Smetjes	Boeja		15	Oldstars	Hamann Boys		16	Sudden Death	MVC Café Den Ezel	
19:20	17	Fratello	Reading FC		18	Racing Boys	FC Turkuaz		19	Hangover 96	FC Kanisjotski		20	Den Avenir	MV Sportevents	
19:40	21	Forza Real	The Titans		22	Boeja	Viking United		23	De Schuunemoate	Hamann Boys		24	MVC Café Den Ezel	Restoga	
20:00	25	Alfa United	Reading FC		26	Racing Boys	De Smetjes		27	No Limits	FC Kanisjotski		28	Den Avenir	Sudden Death	
20:20	29	Forza Real	FC Nemesis		30	De Smetjes	FC Turkuaz		31	De Schuunemoate	Oldstars		32	Sudden Death	MV Sportevents	
20:40	33	Alfa United	Fratello		34	Viking United	Racing Boys		35	No Limits	Hangover 96		36	Restoga	Den Avenir	
21:00	37	The Titans	Fratello		38	FC Turkuaz	Boeja		39	Hamann Boys	Hangover 96		40	MV Sportevents	MVC Café Den Ezel	
21:20	41	Reading FC	FC Nemesis		42	The Titans	Alfa United		43	FC Kanisjotski	Oldstars		44	Hamann Boys	No Limits	
21:40	45	Fratello	Forza Real		46	FC Nemesis	Alfa United		47	Oldstars	No Limits		48	Hangover 96	De Schuunemoate	
22:00	49	Reading FC	Forza Real						50	FC Kanisjotski	De Schuunemoate					

POULE A		POULE B		POULE C		POULE D	
1	A	1	G	1	L	1	R
2	B	2	H	2	M	2	S
3	C	3	I	3	N	3	T
4	D	4	J	4	O	4	U
5	E	5	K	5	P	5	V
6	F			6	Q		

Kruiswedstrijden (1 x 15 minuten)

Terrein A					Terrein B				Terrein C				Terrein D			
Start	Nr	Thuis	Uit	Stand	Nr	Thuis	Uit	Stand	Nr	Thuis	Uit	Stand	Nr	Thuis	Uit	Stand
22:30	W1	A	H		W3	L	S		W5	C	J		W7	N	U	
22:50	W2	B	G		W4	M	R		W6	D	I		W8	O	T	

Plaatsingswedstrijden (1 x 15 minuten)

Terrein A					Terrein B				Terrein C				Terrein D			
Start	Nr	Thuis	Uit	Stand	Nr	Thuis	Uit	Stand	Nr	Thuis	Uit	Stand	Nr	Thuis	Uit	Stand
23:10	W9	V. W1	V. W4		W11	V. W2	V. W3		W13	V. W5	V. W8		W15	V. W6	V. W7	
23:30	W10	W. W1	W. W4		W12	W. W2	W. W3		W14	W. W5	W. W8		W16	W. W6	W. W7	

Plaatswedstrijden (1 x 15 minuten)

Terrein A					Terrein B				Terrein C				Terrein D			
Start	P	Thuis	Uit	Stand	P	Thuis	Uit	Stand	P	Thuis	Uit	Stand	P	Thuis	Uit	Stand
23:50	10010	W. W14	W. W16		10012	V. W14	V. W16		10014	W. W13	W. W15		10016	V. W13	V. W15	
00:10	10011	V. W10	V. W12		10013	W. W9	W. W11		10015	V. W9	V. W11					

Finale (2 x 10 minuten)

Terrein A				
Start	Nr	Thuis	Uit	Stand
00:30	10012	W. W10	W. W12	

TERREININDELING

TRIBUNE

B

D

A

C

Ingang

KANTINE

SPELERSLIJST

Naam ploeg :

Verantwoordelijke :

Spelers

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.