



Jong Geraardsbergen vzw

Terreinen:
Wilgierstadion
Voldersstraat 32
9500 Geraardsbergen
Tel: 054/41 63 25

Secretaris/GC:
Karla Bronselaer
Onkerzelestraat 202
9500 Geraardsbergen
Tel: 0474/78 88 07



Kleuren: blauw-geel
Stamnummer KBVB: 08349

secretariaat@jonggeraardsbergen.be
www.jonggeraardsbergen.be

1^e MINIFOOT BY NIGHT



Zaterdag 5 mei 2012

TORNOOIREGLEMENT

1. Organisatie

De 1^e Minifoot by Night wordt ingericht door Voetbalclub Jong Geraardsbergen. Door deelname aan het toernooi verklaren de deelnemers zich akkoord met de voorwaarden.

2. Terreinen

Alle wedstrijden worden gespeeld op de terreinen van Jong Geraardsbergen, gelegen Voldersstraat te Geraardsbergen (Onkerzele).

Zie verder voor de terreinindeling.

3. Aanwezigheid

Elke ploeg dient minstens 30 minuten voor de aanvang van de eerste wedstrijd aanwezig te zijn en de spelerslijst in bijlage in te dienen op het toernooisecretariaat. Het toernooisecretariaat bevindt zich tussen de 4 speelvelden.

Elke ploeg krijgt 1 fles water overhandigd bij het aanmelden. Bij binnenbrengen van het leeggoed kan een nieuwe fles verkregen worden.

4. Algemeen

Scheenbeschermers zijn verplicht. Het is verboden om met ijzeren studs te spelen.

Het eerst genoemde team heeft tevens de aftrap.

De buitenspelregel is niet van toepassing.

Het is wenselijk de kleren in de eigen sporttas te doen, dit kan verlies voorkomen. De sporttas kan in een aangeduide opbergplaats geplaatst worden.

In de kleedkamer blijft men van andermans eigendommen af.

Jong Geraardsbergen is niet verantwoordelijk voor gebeurlijke ongevallen en eventuele ontvreemding van eigendommen van spelers.

Waardevolle voorwerpen (bv. horloges of geld) kunnen het best op een veilige plaats opgeborgen worden.

De deelnemende ploegen moeten ervoor zorgen dat ze verzekerd zijn. Dit valt niet ten laste van Jong Geraardsbergen.

5. Wedstrijden

De wedstrijden worden geleid door scheidsrechters aangeduid door de organiserende club. Deze zijn baas op het veld.

In totaal zullen 16 ploegen deelnemen aan dit toernooi. De poulewedstrijden worden gespeeld in 4 reeksen van 4 ploegen. Na de poulewedstrijden vinden er nog kruisingswedstrijden plaats.

Alle wedstrijden met uitzondering van de finale duren 2x12 minuten. De rust bedraagt 2 minuten.

De finale duurt 2x15 minuten met 2 minuten rust.

6. De bal

We spelen met een veldwedstrijdbal. (maat 4)

De inrichtende club zorgt voor wedstrijdballen en houdt daarop toezicht dat deze uitsluitend bij de wedstrijd gebruikt worden.

Elke deelnemende club zorgt zelf voor de ballen tijdens de opwarming.

7. Aantal spelers en wissels

De wedstrijden worden 5 tegen 5 gespeeld (1 keeper en 4 veldspelers. Het aantal wisselers is beperkt tot 3. Er mogen dus maximaal 8 spelers per ploeg deelnemen.

Elke speler mag slechts voor één ploeg spelen. Bij overtreding worden beide ploegen gediskwalificeerd.

Een veldspeler mag op elk moment gewisseld worden met een wisselers.

Wissels moeten uitgevoerd worden binnen 5 meter aan de beide zijden van de middellijn, terwijl de wisselers het speelveld pas mag betreden zodra de te vervangen speler het speelveld heeft verlaten.

8. Ploegkleuren

Bij een wedstrijd waarbij de truitjes van beide ploegen niet genoeg verschillen, worden er hesjes gedragen. De scheidsrechter beslist welke ploeg deze moet dragen.

9. Gele en rode kaarten

Elke speler die een gele kaart krijgt moet die wedstrijd het veld verlaten en mag vervangen worden door een andere speler. Bij een rode kaart of een derde gele kaart wordt de speler uitgesloten voor de rest van het toernooi.

10. Spelen van de bal

De bal mag door de veldspelers op elke wijze gespeeld worden, voor zover deze speelwijze geen gevaar oplevert voor de andere spelers. Het opzettelijk spelen van de bal met de armen of handen is niet toegestaan.

Slidings zijn verboden. De regels met betrekking tot het terugspelen op de keeper zijn: toegestaan maar de keeper mag de bal niet in de handen pakken.

Wanneer de bal over de achterlijn is gespeeld door de tegenpartij moet de keeper de bal binnen 4 seconden met een worp of trap vanuit het eigen strafschoopgebied weer in het spel brengen.

Wanneer de keeper de bal stopt (dus de bal is niet over de achterlijn) en de bal in de handen pakt/heeft dan mag hij de bal alleen met een worp weer in het spel brengen.

De bal moet, na de uitworp van de keeper, buiten de doelzone gespeeld worden door een andere speler voordat de keeper de bal weer in de handen mag pakken.

Als de bal de zijlijn overschrijdt zal het spel met een intrap (indirecte vrije trap) hernomen worden

Elke indirecte vrije trap binnen het strafschoopgebied voor de aanvallende partij wordt genomen vanaf de doelzonelijn. Tegenstanders moeten 4 meter afstand nemen.

Er kan doelpunt worden vanaf elke plaats op het speelveld.

11. De 4-secondenregel

Spelhervattingen (vrije schop, hoekschop, intrap etc.) dienen binnen 4 seconden te worden afgehandeld. Eveneens dient de tegenstander zich op 4 meter afstand te bevinden. Gebeurt dit niet, dan kan de scheidsrechter dit bestraffen met een directe vrije trap.

12. Strafschoppen

Wanneer een strafschop wordt genomen, moeten alle spelers, behalve de strafschopnemer en de doelverdediger, zich buiten het strafschopgebied op ten minste 5 meter afstand van het strafschoppunt bevinden. Het moet de scheidsrechter en de doelverdediger van de tegenpartij duidelijk zijn wie de strafschop gaat nemen. De bal moet bij het nemen van de strafschop stilliggen en moet binnen 4 seconden gespeeld worden door de strafschopnemer.

De strafschop wordt genomen van op 9 meter.

13. Puntenverdeling

3 punten	:	bij een overwinning
2 punten	:	bij een gelijkspel met doelpunten
1 punt	:	bij een gelijkspel zonder doelpunten
0 punten	:	bij verlies

14. Klassement

De poulerangschikking wordt opgemaakt volgens de volgende criteria:

1. Het hoogste aantal behaalde punten
2. De meest gewonnen wedstrijden
3. Het hoogst aantal gemaakte doelpunten
4. Het minst aantal doelpunten tegen
5. Onderling duel
6. Lottrekking

Als tijdens de finale de stand gelijk is, zullen er strafschoppen genomen worden (drie elk, indien dan nog gelijk, tot er iemand mist). Als in de wedstrijden van de kruisingsrondes de stand gelijk is, zullen ook hier strafschoppen (drie elk, indien dan nog gelijk, tot er iemand mist) genomen worden.

15. Forfait - laatkomers

Elke ploeg die niet op tijd aanwezig is of die geen 5 spelers kan opstellen verliest de wedstrijd met 3-0.

16. Geschillen

Problemen worden autonoom door de inrichters opgelost. Eventuele klachten dienen aan de inrichters te worden overgemaakt ten laatste 15 minuten na het einde van de wedstrijd waarop betrokken klacht betrekking heeft. Feiten betreffende de spelleiding vallen buiten hun bevoegdheid.

17. Programma

Zie verder

18. Kleedkamers

Na aanmelding op het toernooisecretariaat wordt u een kleedkamer toegewezen. Sporttassen worden opgeborgen in een apart aangeduide kleedkamer.

19. Prijzen

- 600 euro aan prijzengeld: 300 euro voor de 1^{ste}, 200 euro voor de 2^{de} en 100 euro voor de 3^e.
- Na de poulewedstrijden krijgt elke deelnemende ploeg een drankkaart twv 8 gewone consumpties.
- Zuipbeker voor de ploeg die de meeste drankkaarten koopt.

20. Deelnemende ploegen

De ploegen werden bij lottrekking verdeeld over 4 poules van 4 ploegen.

Poule A 1982 – blauw/zwart De Foute Ploeg – zwart/oranje Nederhasselt 1 – wit De Tom Dooleyboys – paars/wit	Poule B FC Dikken – blauw/zwart of oranje De Ressort – groen/wit De Flippers – geel/blauw Kanisjotski – geel/zwart
Poule C De Smetjes – blauw/geel Da Mimmo – rood/zwart Nederhasselt 2 – zwart MVC Delirium – geel/zwart	Poule D KA-mpioenen – zwart/geel/rood Reading FC – blauw/wit The Keys – fluogeel/zwart Boysan – wit/zwart

SPEELSHEMA

Poulewedstrijden (2x12 minuten)

	Poule A	Poule B	Poule C	Poule D
	1982 De Foute Ploeg Nederhasselt 1 De Tom Dooleyboys	FC Dikken De Ressort De Flippers Kanisjotski	De Smetjes Da Mimmo Nederhasselt 2 MVC Delirium	KA-mpioenen Reading FC The Keys Boysan

UUR	TERREIN A		TERREIN B		TERREIN C		TERREIN D	
19u00	1982 – De Foute Ploeg	-	FC Dikken – De Ressort	-	De Smetjes – Da Mimmo	-	KA – Reading	-
19u30	N'hasselt 1 – T. D. Boys	-	De Flippers - Kanisjotski	-	N'Hasselt 2 - Delirium	-	The Keys – Boysan	-
20u00	1982 – Nederhasselt 1	-	FC Dikken – De Flippers	-	De Smetjes – N'Hasselt 2	-	KA – The Keys	-
20u30	De Foute Ploeg – T. D. Boys	-	De Ressort - Kanisjotski	-	Da Mimmo – Delirium	-	Reading – Boysan	-
21u00	1982 – T. D. Boys	-	FC Dikken - Kanisjotski	-	De Smetjes – Delirium	-	KA – Boysan	-
21u30	De Foute Ploeg – N'Hasselt 1	-	De Ressort – De Flippers	-	Da Mimmo – N'Hasselt 2	-	Reading - The Keys	-

	Poule A	Poule B	Poule C	Poule D
1.	A	E	I	M
2.	B	F	J	N
3.	C	G	K	O
4.	D	H.....	L	P

Kruisingswedstrijden (2x12 minuten)

UUR	TERREIN A			TERREIN B			TERREIN C			TERREIN D		
22u30	W1	A – F	-	W3	I – N	-	W5	C – H	-	W7	K – P	-
23u00	W2	B - E	-	W4	J – M	-	W6	D – G	-	W8	L – O	-

Plaatsbepalingwedstrijden (2x12 minuten)

UUR	TERREIN A			TERREIN B			TERREIN C			TERREIN D		
23u30	W9	V. W1 – V. W4	-	W11	V. W2 – V. W3	-	W13	V. W5 – V. W8	-	W15	V. W6 – V. W7	-
00u00	W10	W. W1 – W. W4	-	W12	W. W2 – W. W3	-	W14	W. W5 – W. W8	-	W16	W. W6. – W. W7	-

Plaatswedstrijden (2x12 minuten)

UUR	TERREIN A			TERREIN B			TERREIN C			TERREIN D		
00u30	9-10	W. W14 – W. W16	-	11-12	V. W14 – V. W16	-	13-14	W. W13 – W. W15	-	15-16	V. W13 – V. W15	-
01u00	3-4	V. W10 – V. W12	-	5-6	W. W9 – W. W11	-	7-8	V. W9 – V. W11	-			-

Finale (2x15 minuten)

UUR	TERREIN A		
00u30	1	W. W10 – W. W12	-

Eindstand

1		5		9		13	
2		6		10		14	
3		7		11		15	
4		8		12		16	

TERREININDELING

TRIBUNE

B

D

Secretariaat

A

C

Ingang

KANTINE

SPELERSLIJST

Naam ploeg :

Verantwoordelijke :

Spelers

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.